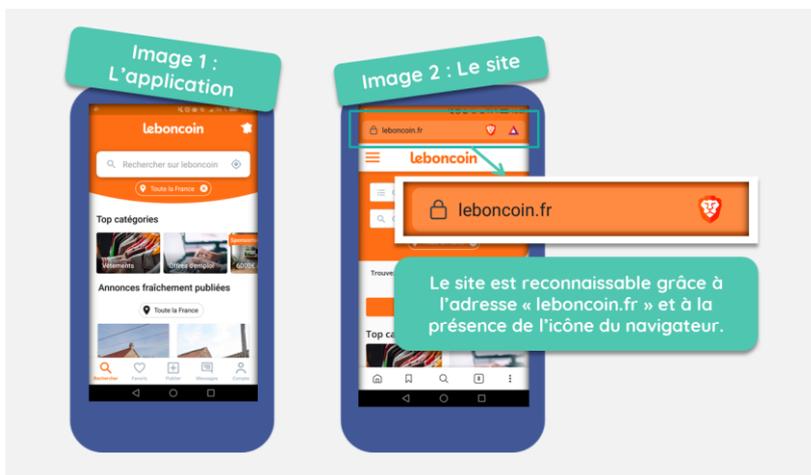


## Introduction



Un téléphone c'est comme une valise. On peut y mettre des choses qui serviront à prendre des photos, à jouer, à écouter de la musique, à retrouver son chemin. Toutes ces choses sont, pour le téléphone, **des applications**.

1. Les applications mobiles ont une taille.
2. Certaines applications sont déjà dans votre téléphone (ex. le bloc-notes).
3. Certains sites Internet existent aussi en application mobile.



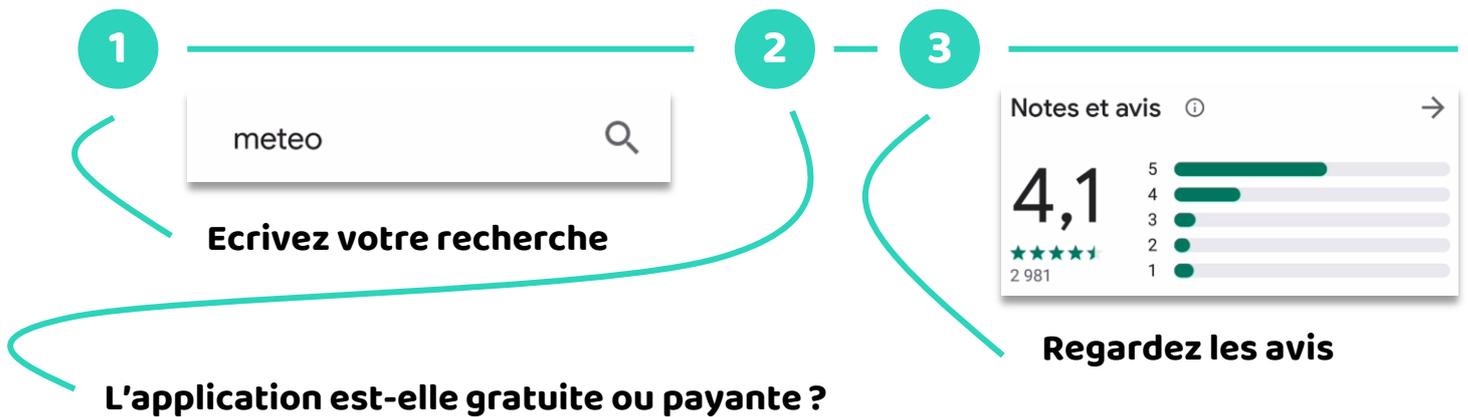
## Comment accéder au magasin des applications ?



Pour entrer sur le Play Store, il faut une clé ! Cette clé c'est **le compte Google**.

Situation 1	Situation 2	Situation 3
<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Vous avez un mail</li><li>✓ Vous avez un compte Google</li><li>👉 Rendez-vous sur le Play Store.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>✗ Vous n'avez pas de mail</li><li>✗ Vous n'avez pas de compte Google</li><li>👉 Créez un compte Google avec une nouvelle adresse mail.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Vous avez un mail</li><li>✗ Vous n'avez pas de compte Google</li><li>👉 Créez un compte Google avec votre adresse mail.</li></ul>

## Comment choisir et télécharger une application ?

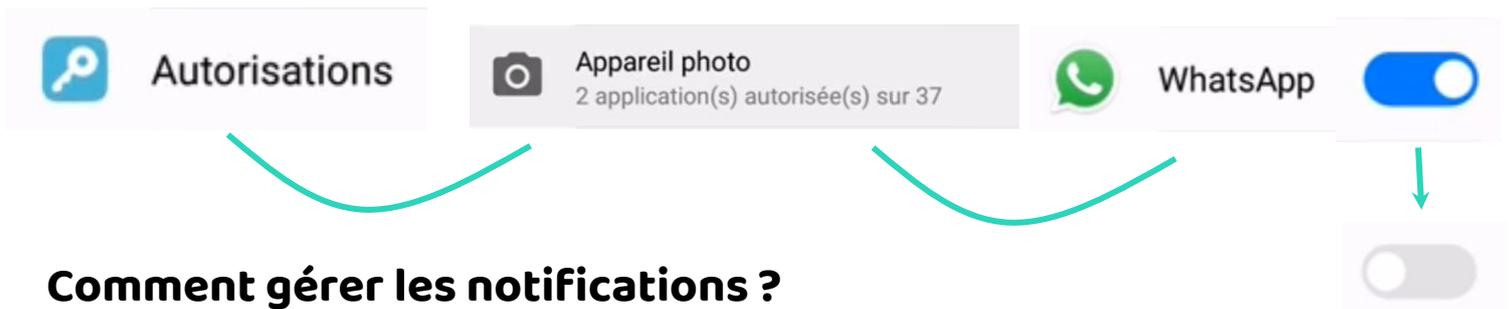


- Si une application est payante son prix est affiché.
- "Achats via l'application" signifie que si vous le voulez, vous pouvez ajouter des options payantes après le téléchargement mais ce n'est pas obligatoire.

## Comment gérer les autorisations d'accès ?

Toutes les applications ont besoin d'autorisations pour fonctionner mais il faut que cela soit justifié.

- 1 Au premier téléchargement de l'application, si vous ne savez pas si les demandes d'accès sont justifiées, prenez l'habitude de les refuser.
- 2 En fonction de l'utilisation que vous en faites, l'application va vous demander d'accéder à des parties de votre téléphone. **Vous pouvez les accepter puis les désactiver** dans les paramètres de votre téléphone.



## Comment gérer les notifications ?

Gérer les notification (sonnerie, espace d'affichage) dans les paramètres !

